



Fondamenti di Informatica

❑ Daniele Loiacono (docente)

- ▶ E-mail: daniele.loiacono@polimi.it
- ▶ Ufficio: Dip. di Elettronica, Informazione e Bioingegneria (DEIB), stanza n° 150 [1° piano, in fondo a sinistra]
- ▶ Tel: **3615** (dall'esterno: +39 02 2399 3615)
- ▶ Ricevimento: Lunedì, 15.15 – 17.15. E' comunque preferibile prendere appuntamento via mail.

❑ Esercitazioni

- ▶ Edoardo Giacomello
- ▶ Alberto Zeni

❑ Responsabili di laboratorio

- ▶ Edoardo Giacomello



<http://home.deib.polimi.it/loiacono>

-> Teaching -> Fondamenti

- Materiale didattico usato a lezione
- Temi d'esame
- Calendario corso
- Avvisi

piazza.com

- Forum
- Domande/Risposte
- Esercizi extra
- Avvisi

- ❑ Organizzazione Generale
 - ▶ Lezioni -> Online
 - ▶ Esercitazioni -> Presenza (eccezionalmente Online)
 - ▶ Laboratorio -> Online
- ❑ Le ore in presenza saranno comunque fruibili anche online in streaming
- ❑ Aule virtuali
 - ▶ <https://politecnicomilano.webex.com/meet/daniele.loiacono>
 - ▶ <https://politecnicomilano.webex.com/meet/edoardo.giacomello>
 - ▶ <https://politecnicomilano.webex.com/meet/alberto.zeni>
 - ▶ Per i laboratori e alcune attività didattiche potrebbe essere usato anche Teams
- ❑ Accesso alla rete in aula
 - ▶ <http://www.connectandgo.polimi.it/wi-fi>
 - ▶ <http://www.connectandgo.polimi.it/wired>

❑ Lezione/Esercitazione

- ▶ Lunedì 08.15 - 10.15, Online
- ▶ Martedì 10.15 - 13.15, Online
- ▶ Mercoledì 13.15 - 15.15, Online
- ▶ Giovedì 14.15 - 16.15, SQUADRA1, 26.11
- ▶ Giovedì 17.15 - 19.15, SQUADRA2, 2.1.4
- ▶ Venerdì 14.15 - 16.15, SQUADRA1, 26.11
- ▶ Venerdì 17.15 - 19.15, SQUADRA2, B.4.2

❑ Squadre

- ▶ SQUADRA 1: codice persona DISPARI
- ▶ SQUADRA 2: codice persona PARI

❑ Laboratorio

- ▶ Le sessioni di laboratorio saranno 5 e si terranno sempre il martedì mattina

- ❑ L'aula virtuale varierà a seconda del docente/esercitatore
- ❑ La divisione delle attività (Lezione / Esercitazione / Laboratorio) sull'orario ufficiale è **solo indicativa**
- ❑ A causa di vacanze, lauree, prove in itinere e organizzazione del corso potranno esserci diverse attività sospese
- ❑ Il calendario del corso con informazioni dettagliate è disponibile [qui](#) (e verrà aggiornato durante l'anno in caso di necessità)

- ❑ L'attività di laboratorio non è obbligatoria, una **buona opportunità** per consolidare le nozioni apprese in aula e attraverso lo studio personale
- ❑ Durante il laboratorio verrà utilizzato un editor di testo ed un compilatore a riga di comando (gcc)
- ❑ Quale compilatore installare?
 - ▶ Utenti Linux e Mac: gcc a riga di comando
 - ▶ Utenti Win10: Ubuntu per Windows
 - ▶ Alternative:
 - Macchina virtuale (VirtualBox)
 - Virtual desktop
 - Ideone.com
- ❑ Sono disponibili ulteriori informazioni sulla pagina del corso

Perché studiare informatica?

VIDEO

<https://www.youtube.com/watch?v=vNaNxwATJqY>

Cosa avrete imparato alla fine di questo corso?

- Piccolo dizionario di termini informatici
- Leggere e scrivere *semplici* programmi
- Passare da un problema scientifico alla sua soluzione informatica
- Nozioni basilari su come un calcolatore **esegue** un programma

- ❑ Nozioni fondamentali sulla computazione
- ❑ Introduzione alla codifica binaria
- ❑ Fondamenti di programmazione in C
 - ▶ I/O
 - ▶ Tipi di dato semplice
 - ▶ Strutture di controllo (if, for, while, etc.)
 - ▶ Array e Matrici
 - ▶ Struct
 - ▶ Puntatori
 - ▶ Funzioni e ricorsione
 - ▶ Strutture dati dinamiche (liste)
 - ▶ Gestione dei file
- ❑ Cenni sul funzionamento del calcolatore e sull'esecuzione dei programmi a basso livello

- ❑ Non ci saranno prove in itinere
- ❑ Ci saranno 5 appelli (2 invernali, 2 estivi, 1 autunnale)
 - ▶ Prova scritta a libri chiusi (modalità TBD)
 - ▶ Colloquio orale solo su richiesta del docente (non a scopo di integrare il voto finale)
- ❑ Laboratorio
 - ▶ Non valutato
 - ▶ Frequenza non obbligatoria
- ❑ Homework/Challenge
 - ▶ Possono essere assegnati saltuariamente
 - ▶ Consentono di ottenere al massimo 1 punto bonus nella sessione invernale

Cosa vi servirà?



- ❑ Il materiale usato a lezione sarà disponibile sulla pagina del corso, ma sono solo un **supporto** per le lezioni.
- ❑ Bibliografia
 - ▶ *Ira Pohl, Al Kelley, C: didattica e programmazione.*
 - ▶ *Paul Deitel, Harvey Deitel, Il linguaggio C.*
 - ▶ *Kim N. King, Programmazione in C.*