



Programmazione ricorsiva

Fondamenti di Informatica

❑ Che cos'è la ricorsione?

- ▶ Un sottoprogramma P richiama se stesso (ricorsione diretta)
- ▶ Un sottoprogramma P richiama un'altro sottoprogramma Q che comporta un'altra chiamata a P (ricorsione indiretta)

❑ A cosa serve?

- ▶ È una tecnica di programmazione molto potente
- ▶ Permette di risolvere in maniera elegante problemi complessi

- ❑ Per risolvere un problema attraverso la programmazione ricorsiva sono necessari alcuni elementi
 - ▶ **Caso base:** caso elementare del problema che può essere risolto immediatamente
 - ▶ **Passo ricorsivo:** chiamata ricorsiva per risolvere uno o più problemi più semplici
 - ▶ **Costruzione della soluzione:** costruzione della soluzione sulla base del risultato delle chiamate ricorsive

Esempio: il fattoriale

- ❑ Definizione:
 $f(n) = n! = n*(n-1)*(n-2)*...*3*2*1$
- ❑ Passo ricorsivo:
 $f(n) = n*f(n-1)$
- ❑ Caso base:
 $f(0)=1$

```
int factRic(int n)
{
    if (n==0)
        return 1;
    else
        return n*factRic(n-1);
}
```

Funzionamento ricorsione

```
int ris = factRic(3);
```

?

ris

Funzionamento ricorsione

```
int ris = factRic(3);
```

?

ris

```
int factRic(int n){  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1);}
```

Funzionamento ricorsione



```
int ris = factRic(3);
```

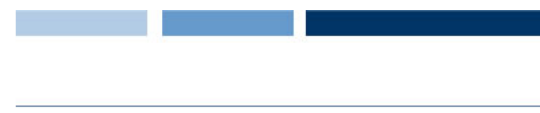
?

ris

```
int factRic(int n) { n:3  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

```
int factRic(int n) { n:2  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

Funzionamento ricorsione



```
int ris = factRic(3);
```

?

ris

```
int factRic(int n) { n:3  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

```
int factRic(int n) { n:2  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

```
int factRic(int n) { n:1  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```


Funzionamento ricorsione

```
int ris = factRic(3);
```

?

ris

```
int factRic(int n) { n:3  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

```
int factRic(int n) { n:2  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

```
int factRic(int n) { n:1  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

```
int factRic(int n) { n:0  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

Funzionamento ricorsione

```
int ris = factRic(3);
```

?

ris

```
int factRic(int n) { n:3  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

```
int factRic(int n) { n:2  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

```
int factRic(int n) { n:1  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*1; }
```

Funzionamento ricorsione

```
int ris = factRic(3);
```

?

ris

```
int factRic(int n) { n:3  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*factRic(n-1); }
```

```
int factRic(int n) { n:2  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*1; }
```

Funzionamento ricorsione

```
int ris = factRic(3);
```

?

ris

```
int factRic(int n){  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return n*2;}  
n:3
```

Funzionamento ricorsione

```
int ris = factRic(3);
```

6
ris

Esempio: Fibonacci

- È una sequenza di numeri interi in cui ogni numero si ottiene sommando i due precedenti nella sequenza. I primi due numeri della sequenza sono per definizione pari ad 1.
 - ▶ $f_1 = 1$ (caso base)
 - ▶ $f_2 = 1$ (caso base)
 - ▶ $f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$ (passo ricorsivo)

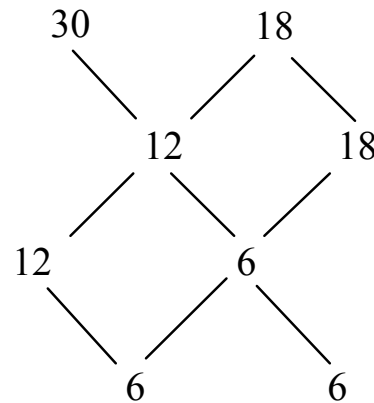
```
int fiboRic(int n)
{
    if (n==1 || n==2)
        return 1;
    else
        return fiboRic(n-2)+fiboRic(n-1);
}
```

Esempio: MCD

□ Algoritmo di Euclide

- ▶ se $m = n$, $\text{MCD}(m,n) = m$ (caso base)
- ▶ se $m > n$, $\text{MCD}(m,n) = \text{MCD}(m-n,n)$ (caso risorsivo)
- ▶ se $m < n$, $\text{MCD}(m,n) = \text{MCD}(m,n-m)$ (caso risorsivo)

□ Esempio: $\text{MCD}(30,18)$



❑ Algoritmo di Euclide

- ▶ se $m = n$, $\text{MCD}(m,n) = m$ (caso base)
- ▶ se $m > n$, $\text{MCD}(m,n) = \text{MCD}(m-n,n)$ (caso risorsivo)
- ▶ se $m < n$, $\text{MCD}(m,n) = \text{MCD}(m,n-m)$ (caso risorsivo)

❑ Implementazione

```
int MCDeuclidRic(int m, int n)
{
    if (m==n)
        return m;
    else if (m>n)
        return MCDeuclidRic(m-n, n);
    else
        return MCDeuclidRic(m, n-m);
}
```


❑ Terminazione della catena ricorsiva

- ▶ È presente il caso base?
- ▶ Viene raggiunto sempre dalla catena di chiamate ricorsive?
- ▶ Esempi

```
int factRic(int n)
{
    return n*factRic(n-1);
}
```

Catena infinita di chiamate
con argomento decrescente

```
int factRic(int n)
{
    if (n==0) return 1;
    else return factRic(n);
}
```

Catena infinita di chiamate
identiche

□ Uso della memoria

- ▶ La programmazione ricorsiva comporta spesso un uso inefficiente della memoria per la gestione degli spazi di lavoro delle chiamate generate
- ▶ In alcuni casi viene comunque preferita ad altri approcci per la sua eleganza e semplicità
- ▶ In altri casi, si può ricorrere ad implementazioni iterative
- ▶ Esempio

```
int fibList(int n){
    int f1=1, f2=1, tmp;
    for (int i=3; i<=n; i++)
    {
        tmp = f2;
        f2 = f1+f2;
        f1 = tmp;
    }
    return f2;
}
```

Funzione iterativa che calcola il numero n di fibonacci