

Linguaggio macchina

Istruzioni

READ

legge un dato dal nastro di input e lo memorizza nell'accumulatore

WRITE

scrive il contenuto dell'accumulatore sul nastro di uscita

LOAD x

carica il dato nella cella di memoria all'indirizzo x nell'accumulatore

STORE x

scrive l'informazione presente nell'accumulatore nella cella di memoria all'indirizzo x

ADD x

somma il contenuto della cella di memoria all'indirizzo x all'accumulatore

SUB x

sottrae il contenuto della cella di memoria all'indirizzo x all'accumulatore

MULT x

moltiplica il contenuto della cella di memoria all'indirizzo x all'accumulatore

DIV x

divide il contenuto della cella di memoria all'indirizzo x all'accumulatore

BR x

salta direttamente all'istruzione x

BEQ x / BNE x

salta all'istruzione x se il valore dell'accumulatore è uguale/diverso da 0

BL x / BLE x / BG x / BGE x

salta all'istruzione x se il valore dell'accumulatore è minore/minore o uguale/maggiore/maggiore o uguale a 0

END

termina il programma

Indirizzamento

Indirizzamento DIRETTO: ISTR 13

Indirizzamento INDIRETTO: ISTR@ 11

Indirizzamento ESPLICITO: ISTR=14

Dove ISTR è una fra LOAD, STORE, ADD, SUB, MULT, DIV

Codifica binaria istruzioni

Codifica in 16 bit secondo lo schema:

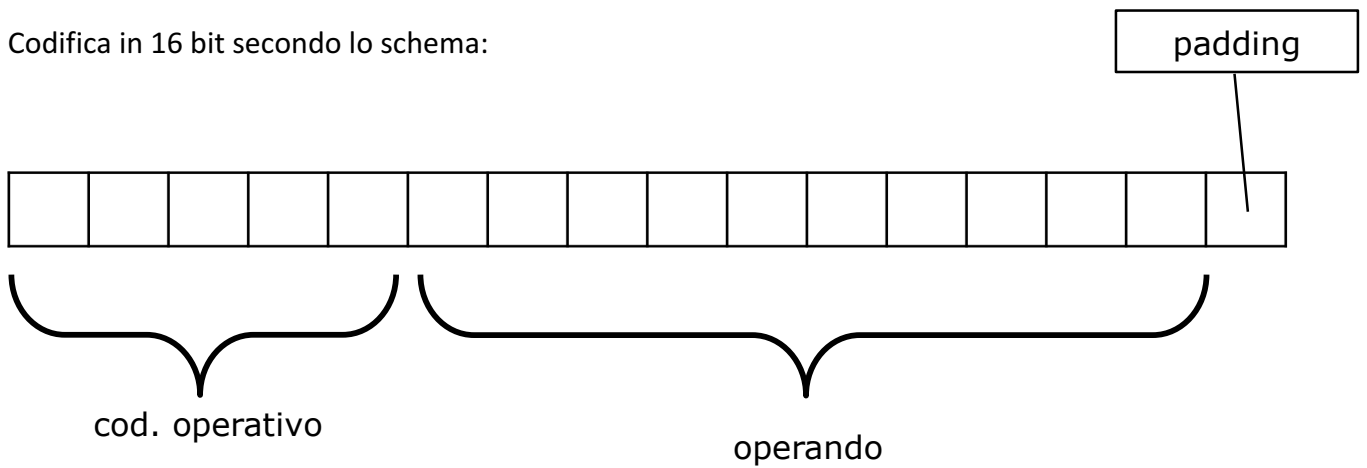


Tabella Codici Operativi

ISTR	Codice Op	ISTR	Codice Op
READ	00000	DIV	01110
WRITE	00001	LOAD=	01111
BR	00010	STORE=	10000
BEQ	00011	ADD=	10001
BNE	00100	SUB=	10010
BL	00101	MULT=	10011
BLE	00110	DIV=	10100
BG	00111	LOAD@	10101
BGE	01000	STORE@	10110
LOAD	01001	ADD@	10111
STORE	01010	SUB@	11000
ADD	01011	MULT@	11001
SUB	01100	DIV@	11010
MULT	01101	END	11111