



Informatica B

□ Daniele Loiacono (docente)

- ▶ E-mail: daniele.loiacono@polimi.it
- ▶ Ufficio: Dip. di Elettronica, Informazione e Bioingegneria (DEIB), stanza n° 150 [1° piano, in fondo a sinistra]
- ▶ Tel: 3615 (dall'esterno: +39 02 2399 3615)
- ▶ Ricevimento: Martedì, 15.15 – 17.15. E' comunque preferibile prendere appuntamento via mail.

□ Esercitazioni

- ▶ Ing. Alessandro Nacci



□ Responsabili di laboratorio

- ▶ Ing. Alberto Scolari
- ▶ Dr. Sadegh Astaneh



Perché studiare informatica?

VIDEO

<https://www.youtube.com/watch?v=nKIu9yen5nc>

Cosa avrete imparato alla fine di questo corso?

- ❑ Piccolo dizionario di termini informatici
- ❑ Leggere e scrivere *semplici* programmi
- ❑ Passare da un problema scientifico alla sua soluzione informatica
- ❑ Nozioni basilari sul funzionamento di un calcolatore e del sistema operativo

□ Lezioni/Esercitazioni

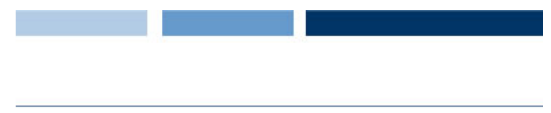
- ▶ Lunedì 15.15 - 18.15 (**10/10, 28/11, 12/12**)
- ▶ Mercoledì 08.15 - 11.15, L01
- ▶ Giovedì 08.15 - 10.15, CT43

□ Laboratorio

- ▶ 17/10/2015, 15.15-18.15, B6.28
- ▶ 24/10/2015, 15.15-18.15, B6.27
- ▶ 14/11/2015, 15.15-18.15, B6.27
- ▶ 19/12/2015, 15.15-18.15, B6.27
- ▶ 09/01/2016, 15.15-18.15, B6.28
- ▶ 16/01/2016, 15.15-18.15, B6.27

- ❑ Nozioni fondamentali sulla computazione
- ❑ Fondamenti di programmazione in MATLAB
 - ▶ Variabili e array
 - ▶ Script, funzioni e I/O
 - ▶ Strutture condizionali, operatori logici e cicli
 - ▶ Array di strutture
 - ▶ Ricorsione e variabili funzione
 - ▶ Diagrammi
- ❑ Fondamenti di programmazione in C
 - ▶ I/O e tipi di dato semplice
 - ▶ Strutture di controllo (if, for, while, etc.)
 - ▶ Array e Matrici
 - ▶ Struct
- ❑ Nozioni base sull'architettura dei calcolatori, sul sistema operativo e sulle reti di calcolatori
- ❑ Laboratorio di programmazione
 - ▶ 18 ore di laboratorio
 - ▶ L'attività di laboratorio è un'ottima opportunità per consolidare le nozioni apprese in aula e attraverso lo studio personale

- ❑ 2 prove in itinere scritte
 - ▶ Ciascuna prova copre circa una metà del programma
 - ▶ 17 punti per prova
 - ▶ Soglia: 18 punti totali **E** almeno 8 in ciascuna prova
- ❑ Appelli regolari
 - ▶ Scritto e prova orale su tutto il programma
 - ▶ Soglia: 18 punti
- ❑ Laboratorio
 - ▶ Non sarà valutato
- ❑ Homework/Challenge
 - ▶ Possono essere assegnati saltuariamente
 - ▶ Consentono di ottenere al massimo 1 punto bonus



<http://home.deib.polimi.it/loiacono>

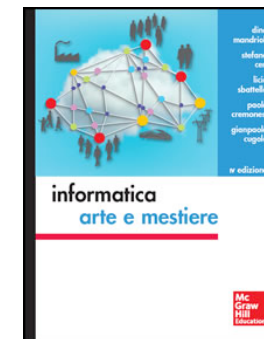
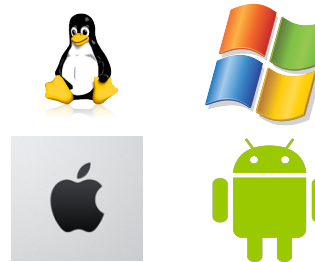
-> Teaching -> InfoB

- Materiale didattico usato a lezione
- Temi d'esame
- Calendario corso
- Avvisi

piazza.com

- Forum
- Domande/Risposte
- Esercizi
- Avvisi

Cosa vi servirà?



- **Materiale su sistemi informatici e i principi di programmazione in C per il corso di Informatica b**, Editore: Mc Graw Hill, Anno edizione: 2016, ISBN: 9781308911731
- S. Ceri, D. Mandrioli e L. Sbattella, "Informatica: arte e mestiere", seconda edizione, McGraw-Hill Libri Italia, 2014.
- Campi, Di Nitto, Loiacono, Morzenti, Spoletini, "Introduzione alla programmazione in Matlab"

Cosa vi servirà?

- ❑ Durante il laboratorio saranno utilizzati i seguenti software:
 - ▶ Matlab
 - ▶ Code::Blocks (ambiente di sviluppo C)
- ❑ Alternative
 - ▶ Octave
 - ▶ Virtual Desktop
 - ▶ ideone.com