



Matlab: Gestione avanzata dei file

Informatica B

File

- ❑ Contenitori di informazione permanenti
- ❑ Sono memorizzati su memoria di massa
- ❑ Possono continuare ad esistere indipendentemente dalla vita del programma che li ha creati
- ❑ Possono essere acceduti da più programmi
- ❑ Il sistema operativo si occupa della loro gestione e offre ai programmi una serie di operazioni per
 - ▶ creazione/cancellazione di file
 - ▶ scrittura/lettura
 - ▶ controllo dei casi di errore
- ❑ Nei linguaggi di programmazione abbiamo a disposizione meccanismi per usare i file attraverso il sistema operativo ed ottenere

textread

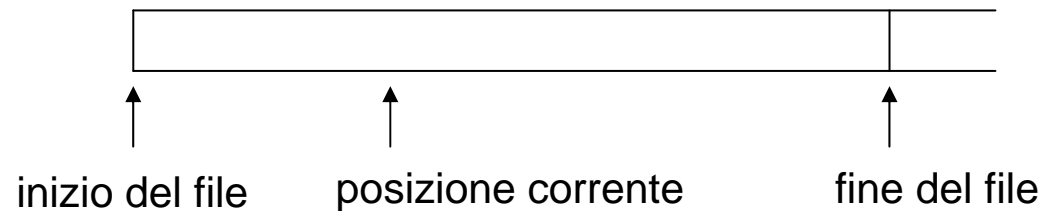
- ❑ Legge file ASCII organizzati in tabelle
- ❑ Ogni colonna della tabella può essere di tipo diverso (questo non è possibile con load)
- ❑ Funzione molto utile per importare dati generati con altre applicazioni
- ❑ Forma della funzione
 - ▶ `[a b c ...] = textread (filename, format, n)`
 - ▶ `filename`: nome del file da leggere
 - ▶ `format`: come `fprintf`
 - ▶ `n`: numero di righe da leggere. Se omesso, `textread` legge fino alla fine del file
 - ▶ `a, b, c, ...` vettori colonna in cui verranno caricati i dati

textread: esempio

- ❑ Si consideri il file chiamato `test_input.dat` contenente i seguenti dati
 - ▶ James Jones 0+ 3.51 22 yes
 - ▶ Sally Smith A+ 3.28 23 No
- ❑ Questi dati possono essere letti con l'istruzione
 - ▶ `[nome cognome gruppo gpa eta risposta] = textread('test_input.dat', '%s %s %s %f %d %s');`
- ❑ Se si desidera saltare una colonna, per esempio, quella dell'età
 - ▶ `[nome cognome gruppo gpa risposta] = textread('test_input.dat', '%s %s %s %f %*d %s');`

Operazioni di basso livello per l'accesso ai file: approccio operativo

- Simile ad un nastro video/audio



- La posizione corrente indica il punto da dove si leggerà (dove si scriverà)
- L'indicatore di posizione corrente si sposta in avanti dopo ogni lettura/scrittura
- Esistono le operazioni per spostare la posizione corrente in avanti o indietro senza leggere o scrivere (per esempio, rewind)
- Il file non ha dimensioni prefissate. La sua dimensione massima dipende dalla dimensione della memoria di massa

Descrittore del file

- ❑ Per ogni file aperto il sistema operativo gestisce un *descrittore di file*
- ❑ Il descrittore contiene informazioni su
 - ▶ Modalità di utilizzo di un file (lettura, scrittura, append...)
 - ▶ Posizione corrente nel file
 - ▶ Verificarsi di un errore di lettura/scrittura
 - ▶ Coincidenza tra posizione corrente e l'indicatore di fine file
- ❑ Tutti i descrittori di file sono memorizzati nella tabella dei file aperti

Sequenza di operazioni di basso livello da eseguire per usare i file ⁷

- ❑ Apertura di un “flusso di comunicazione” con il file
 - ▶ *fid = fopen(nome file, modalità di apertura)*
 - ▶ *fid* è un intero
- ❑ Scrittura/lettura nel/dal file
 - ▶ *fwrite, fprintf, fread, fscanf*
- ❑ Chiusura del flusso di comunicazione
 - ▶ *status = fclose(fid)*

fopen

fid = fopen(nome file, modalità di apertura)

- ❑ Apre un flusso di comunicazione con il file il cui nome viene specificato come parametro
- ❑ Il nome del file può includere il percorso nell'albero delle directory.
 - ▶ Se non lo include, si assume che il file si trovi nella directory corrente
 - ▶ Si possono specificare anche percorsi relativi rispetto alla directory corrente
- ❑ Se il file non esiste e la modalità di apertura è "w" il file viene creato
- ❑ Restituisce -1 ed un messaggio di errore se il flusso di comunicazione non è stato aperto, e cioè:
 - ▶ Se un file che deve essere aperto in lettura non esiste
 - ▶ Se si verifica un errore nell'interazione con il supporto di memorizzazione su cui il file risiede
- ❑ `fopen('all')` restituisce un vettore riga che contiene gli ID di tutti i file aperti dal programma

Modalità di apertura del flusso di comunicazione

- ▶ "r": apre un file esistente in lettura
- ▶ "w": apre un file esistente o crea un nuovo file in scrittura con distruzione di quanto già presente nel file
- ▶ "a": apre un file esistente o crea un nuovo file in scrittura con posizionamento alla fine del file. Quanto già presente nel file viene mantenuto
- ▶ "rt": come "r" ma in modalità testuale
- ▶ "wt": come "w" ma in modalità testuale
- ▶ "at": come "a" ma in modalità testuale
- ▶ "r+" e "rt+": come "r"/"rt" ma si può anche scrivere nel file
- ▶ "w+" e "wt+": come "w"/"wt" ma si può anche leggere dal file
- ▶ "a+" e "at+": come "a"/"at" ma si può anche leggere dal file

fclose

status = fclose(fid)

- ❑ Determina la chiusura del flusso di comunicazione con il file identificato da *fid*
- ❑ Restituisce 0 se la chiusura è avvenuta senza errori, il valore -1 in caso di problemi

status=fclose('all')

- ❑ chiude tutti i file

fwrite

- ❑ `cont=fwrite(fid,array,formato)`
 - ▶ `cont`: indica il numero di valori effettivamente scritti nel file
 - ▶ `fid`: identificatore del file su cui scrivere (nb: il file deve essere stato aperto in precedenza)
 - ▶ `array`: array contenente i dati da salvare
 - ▶ `formato`: specifica il formato in cui i dati verranno salvati. Formati principali
 - `char`, `int8`, `int16`, `int32`, `int64`, `float32`, `float64` (i numeri indicano il numero di bit usati per rappresentare i valori)

fread

- ❑ `[array cont]=fread(fid,size,formato)`
 - ▶ Per il significato di `cont` e `fid`, e `formato` si veda la slide precedente
 - ▶ I dati letti vengono memorizzati in array
 - ▶ `size` è la dimensione dei dati da leggere. Tre possibilità
 - `n`: legge esattamente `n` valori. Dopo l'esecuzione di questa istruzione array sarà un vettore colonna contenente questi `n` valori
 - `Inf`: legge fino alla fine del file. Dopo l'esecuzione di questa istruzione array sarà un vettore colonna contenente tutti i valori letti
 - `[n m]`: legge esattamente `nxm` valori. Dopo l'esecuzione di questa istruzione array sarà una matrice `nxm` contenente tutti i valori letti

Esempio: salvataggio dati su file

```
% genera un vettore riga contenente numeri casuali
a=rand(1,1000);
%richiede all'utente il nome del file
filename=input('inserisci un nome di file ');
%apre il file
[fid msg]=fopen(filename, 'w');
%se il file e` stato aperto con successo...
if(fid>0)
    %scrive il vettore a su file
    cont=fwrite(fid,a,'float64');
    %informa l'utente dell'avvenuta scrittura
    disp([num2str(cont) ' valori scritti...']);
    %chiude il file
    fclose(fid);
else %il file non e` stato aperto...
    disp(msg);
end
```

Esempio: caricamento dati da file

```
%richiede all'utente il nome del file
filename=input('inserisci un nome di file ');
%apre il file
[fid msg]=fopen(filename, 'r');
%se il file e` stato aperto con successo...
if(fid>0)
    %legge i dati da file e li memorizza in un vettore
    [vett cont]=fread(fid,[1 1000],'float64');
    %informa l'utente dell'avvenuta lettura
    disp([num2str(cont) ' valori letti...']);
    %chiude il file
    fclose(fid);
else %il file non e` stato aperto...
    disp(msg);
end
```

Input/output formattato

- ❑ `cont=fprintf(fid,format,val1, val2,)`
 - ▶ A parte `fid`, è come la `printf` in C
- ❑ `[array cont] = fscanf(fid, format, size)`
 - ▶ I dati letti vengono memorizzati in array
 - ▶ `size` come in `fread`

Esempio

- Si consideri il file x.dat che contiene i seguenti dati

10.00 20.00

30.00 40.00

- Come utilizzare la scanf per costruire diverse strutture dati con questi valori

- `[z cont] = fscanf(fid, '%f');`

→ $\begin{bmatrix} 10 \\ 20 \\ 30 \\ 40 \end{bmatrix}$ cont 4

- `[z cont] = fscanf(fid, '%f', [2 2]);`

→ $\begin{bmatrix} 10 & 20 \\ 30 & 40 \end{bmatrix}$

cont 4